











Physique (public)		Mental	
Race & Ethnie	Elfe, Elfe de la lune	Classe	Barde 1
Sexe	Femme	Niveau de classe (NGE)	1 (1)
Age, taille et poids	125 ans, 1.55 m (cat. Moyenne), 35 kg	Ajustement de niveau, DV supplémentaires	+0, +0
Yeux	verts	Région d'Origine	Eauprofonde
Cheveux	chatains	Trait régional	Beau parleur
Peau	pale	Alignement	Chaotique Bon
VD	9 (m)	Divinité	Sehanine Archelune
Main directrice	Droite	Langues parlées	Commun, Elfique
Description physique	Blonde, les cheveux bouclés de couleur châtain, elle semble toujours joyeuse. Les couleurs vives l'attirent beaucoup, surtout si le tissu est de bonne qualité. La masse de cheveux qu'elle ne discipline que rarement auréole son visage fin et radieux.	Vision	diurne
		XP	670
		Barre d'avancement Vers le niveau 2	 67%
		Description mentale	Le savoir, c'est le pouvoir. Mais on ne peut savoir que ce qu'on a vécu, un savoir théorique n'a aucune valeur. Un secret bien gardé peut faire de loyaux amis, des ennemis dociles et faciliter la vie. Quand à l'Histoire, en l'état elle n'est pas toujours bonne à raconter, mais enveloppée du voile du mystère, de la romance, des exagérations propres à enflammer les imaginations simples permettent de transmettre des informations de façon discrètes. Bien que née à Eauprofonde, elle s'est rapidement rapprochée de la nature, qui l'a toujours fortement attirée. Sociable mais réservée, elle n'accorde que difficilement sa confiance. Futée et intuitive, elle partagera son savoir/ses informations, si son interlocuteur lui prouve qu'il en est digne. Mais un secret est un secret, et il est des choses cachées qui feront plus de mal dévoilées que sommeillant dans un coin de sa mémoire.
		Caractéristiques	
Force	10 (+0)		
Dextérité	16 (+3) · [+2 racial]		
Constitution	10 (+0) · [-2 racial]		
Intelligence	14 (+2)		
Sagesse	16 (+3)		
Charisme	16 (+3)		
Dons			
Négociation			
Capacités spéciales		Compétences	
Contre-chant	Barde niveau 1	■ × * Agilité	4(deg) +3(dex)
Fascination	Barde niveau 1	■ Art de la magie	0(deg) +2(int)
Inspiration vaillante	Barde niveau 1	□ Art Martial	0(deg) +2(int)
Musique de barde	Barde niveau 1	■ × * Athlétisme	0(deg) +0(for)

Savoir bardique	Barde niveau 1	■ * Concentration	4(deg) + 0(con)
Jets de sauvegarde		■ Connaissance (architecture et ingénierie)	0(deg) + 2(int)
Réflexe	2(base) +3(DEX)=5	■ Connaissance (exploration souterraine)	0(deg) + 2(int)
Vigueur	0(base) +0(CON)=0	■ Connaissance (folklore local) ()	0(deg) + 2(int)
Volonté	2(base) +3(SAG)=3	■ Connaissance (géographie)	0(deg) + 2(int)
Combat		■ Connaissance (histoire)	0(deg) + 2(int)
PV Max	6 =	■ Connaissance (mystères)	0(deg) + 2(int)
PV Actuel	0 = 6	■ Connaissance (nature)	0(deg) + 2(int)
Classe d'armure	15=10 + 2(armure) + 0(bouclier) + 3(DEX) + 0(taille)	■ Connaissance (noblesse et royauté)	4(deg) + 2(int)
CA de contact	13=10 + 3(DEX) + 0(taille)	■ Connaissance (plans)	0(deg) + 2(int)
CA dépourvu	12=10 + 2(armure) + 0(bouclier) + 0(taille)	□ Connaissance (psionique)	0(deg) + 2(int)
Réduction des dégâts	0/	■ Connaissance (religion)	0(deg) + 2(int)
Résistance à la magie	0	□ Dressage	0(deg) + 3(cha)
BBA	+0	□ * Equitation	0(deg) + 3(dex)
Lutte	0=0(BBA) + 0(FOR) + 0(taille)	■ × Escamotage	0(deg) + 3(dex)
Initiative	3=3(DEX)	■ * Estimation	0(deg) + 2(int)
Armes	<ul style="list-style-type: none"> • Jet d'Attaque au corps à corps1 : 0 BBA+ 0(modif.FOR)+1(arme de maître) = 1d20+1 (Dague de maître), dégâts : 1d4, critique : 19-20 x2) • Jet d'Attaque au corps à corps2 : 0 BBA+ 0(modif.FOR) = 1d20 (Bâton), dégâts : 1d4, critique : 19-20 x2) <i>Nota</i> : Arme double : cf règle et arme tenu à 2 mains : cf règle[/i] • Jet d'Attaque à distance1 : 0 BBA+ 3(modif.DEX)+1(arme de maître) = 1d20+4 	□ * Maîtrise des cordes	0(deg) + 3(dex)
		■ * Métier ()	0(deg) + 2(int)
		■ × * Natation	0(deg) + 0(for)
		■ * Perception	0(deg) + 3(sag)
		□ * Premiers Secours	0(deg) + 3(sag)
		■ * Psychologie	4(deg) + 3(sag)
		■ * Représentation ()	4(deg) + 3(cha)
		□ Sabotage	0(deg) + 2(int)
		■ * Social	4(deg) + 3(cha)

	(Dague de maître), dégâts : 1d4 , critique : 19-20 x2) portée : 3m		□ * Survie	0(deg) +3(sag)
			■ * Tromperie	0(deg) +3(cha)
			■ Utilisation d'objets magiques	4(deg) +3(cha)
Inventaire			Autre et divers	
Bourse	6 PA, 1 PC □			
Inventaire		Allume-feu	qtt: 1	
		Arc court	qtt: 1	
		Armure de cuir	qtt: 1	
		Bâton	qtt: 1	
		Bottes de cuir souple	qtt: 1	
		Corde de chanvre (15m)	qtt: 1	
		Dague de maître	qtt: 1	
		Feuilles de parchemin	qtt: 1	
		Fiole d'encre	qtt: 1	

	Flèche	qtt: 20
	Harpe	qtt: 1
	Outre de peau	qtt: 1
	Papier, la feuille	qtt: 3
	Plume d'écriture	qtt: 1
	Ration de survie	qtt: 1
	Tenue de voyage	qtt: 1
	Torche	qtt: 1
	Bourse en cuir	qtt: 1
	Havresac	qtt: 1
	Carquois à flèches	qtt: 1

Fille ainée d'une grande famille elfe à Eauprofonde, elle a passé toute sa jeunesse à errer dans l'atelier de son père, luthier renommé de son état. Fascinée par les odeurs des essences de bois, par les sons divers et variés des créations paternelles, elle s'est vite lancée vers la musique. Une oreille juste, un don pour la manipulation des instruments, l'ont vite intégrée au commerce paternel. Ville humaine s'il en est, Eauprofonde évolue vite pour une elfe, elle la regarde changer et note son passé, son présent, cherche à deviner son futur et l'arpente souvent.

Elevée avec 3 frères plus jeunes qu'elle, elle a vite découvert qu'ils préféraient les armes et la bagarre à la musique. Elle est devenue peu à peu, une combattante dégourdie, profitant, pour le moins au début, de sa taille et de son âge.

La trouvant apte à se déplacer autour de la grande cité son père a commencé à lui confier des livraisons vers les clients, parfois fort riches, qui lui commandaient ses créations renommées. De ses haltes dans les auberges, elle a gagné en confiance en elle, proposant des chants classiques aux convives, accompagnée de sa petite harpe qui ne la quitte pratiquement jamais.

Que de beaux voyages, dans les campagnes alentours, que de beaux châteaux, de grandes gens, parlant de leurs aventures, de leurs expériences, de leurs souvenirs... Douée d'une bonne mémoire, elle s'est mise à écrire des petites chansons, des fabliaux humoristiques, en copiant les artistes qu'elle croisait dans ces grandes soirées, qu'elle suivait derrière de lourds rideaux.

Un soir comme tant d'autres, dissimulée pour voir sans être vue, elle surprend une conversation qui lui paraît étrange. Elle en note les détails mais ne sait pas quoi en faire. Ils lui serviront quelques semaines plus tard pour couper l'herbe sous le pied d'un nobliau fort peu scrupuleux, désireux de détourner l'argent d'un vieil homme riche et isolé.

Ancien barde, il sent en elle, la fouineuse qu'elle pourrait devenir, l'artiste qu'elle devient peu à peu et l'invite souvent à lui rendre visite. Il commence à la former pour la remercier.

A peine 16ans (enfin 16ans équivalent humain) elle prend conscience que l'information peut être plus précieuse qu'une pièce d'argent. Ses objectifs changent alors. Elle veut tout savoir, tout ce qu'elle peut entendre, surprendre, les accointances entre tel et tel partis, les secrets des uns et des autres, tout ce qu'il faut pour se créer un réservoir de contacts bavards ou manipulables.

Commencé comme un jeu, elle devient une petite souris pour son mentor, sous couvert de devenir une artiste itinérante.

Elle prend la route, tout juste majeure, offrant ses services nombreux et variés pour gagner sa vie, mais s'arrangeant pour entrer régulièrement dans les lieux de pouvoir, aidée de son talent pour la musique et par sa jolie voix. Aidée, guidée, elle prend peu à peu la place des yeux et des oreilles de son mentor qui ne rajeunit pas, tandis que son cadet qui apprend le métier familial, agrandit la clientèle de son père, dont la renommée ne cesse de grandir.

Date	Action
Samedi 18 Février 2017 à 18h23	Wilonah Siltaniel a gagné 100 PX.
Samedi 14 Janvier 2017 à 14h52	Wilonah Siltaniel a gagné 200 PX.
Samedi 26 Novembre 2016 à 14h38	Wilonah Siltaniel a gagné 100 PX.
Vendredi 19 Août 2016 à 16h10	Wilonah Siltaniel a gagné 100 PX.
JeuDi 04 Août 2016 à 21h13	Wilonah Siltaniel a gagné 100 PX.
Lundi 11 Juillet 2016 à 22h40	Wilonah Siltaniel a gagné 70 PX.

Lundi 04 Juillet 2016 à 15h38	Wilonah Siltaniel a gagné un écusson : . Wilonah Siltaniel a gagné un écusson : .
Mercredi 15 Juin 2016 à 08h43	Wilonah Siltaniel achète ' Carquois et 20 flèches ' dans un magasin.
Mardi 14 Juin 2016 à 23h14	Wilonah Siltaniel a gagné 1 PO.
Mardi 14 Juin 2016 à 22h33	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Torche (1)</i> .
Mardi 14 Juin 2016 à 22h33	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Couverture épaisse (1)</i> .
Mardi 14 Juin 2016 à 22h32	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bâton éclairant (1)</i> .
Mardi 14 Juin 2016 à 22h27	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Carquois à flèches (1)</i> .
Lundi 13 Juin 2016 à 15h34	Rejoint la quête 'L'appel de la forêt' Statut RP passe à 'En RP'
Dimanche 12 Juin 2016 à 13h43	Wilonah Siltaniel a gagné 5 PA.
Dimanche 12 Juin 2016 à 13h40	Fiche niveau 1 validée
Dimanche 12 Juin 2016 à 12h32	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Tenue de voyage (1)</i> .
Mardi 07 Juin 2016 à 09h24	Wilonah Siltaniel a gagné un écusson : .
Lundi 06 Juin 2016 à 14h29	Wilonah Siltaniel a gagné des objets: <i>Dague de maître (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h37	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Flèche (39)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h37	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bâton éclairant (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h37	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bâton (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h36	Wilonah Siltaniel achète ' Bâton éclairant ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h36	Wilonah Siltaniel achète ' Tenue de voyage ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h35	Wilonah Siltaniel achète ' Tenue de voyage ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h34	Wilonah Siltaniel achète ' Bâton ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h33	Wilonah Siltaniel achète ' Bâton ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h30	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Plume d'écriture (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h30	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Outre de peau (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h30	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Havresac (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h30	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Havresac (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h29	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Flèche (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h29	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Couverture épaisse (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h29	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Carquois à flèches (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h29	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bourse en cuir (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h29	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bourse en cuir (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h29	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bourse en cuir (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h28	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bourse en cuir (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h28	Wilonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bourse en cuir (1)</i> .

Lundi 06 Juin 2016 à 13h28	Wilsonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Bourse en cuir (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h28	Wilsonah Siltaniel a perdu des objets: <i>Arc court (1)</i> .
Lundi 06 Juin 2016 à 13h27	Wilsonah Siltaniel achète ' Ration de survie ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h26	Wilsonah Siltaniel achète ' Corde de chanvre ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h25	Wilsonah Siltaniel achète ' Bâton éclairant ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h24	Wilsonah Siltaniel achète ' Allume-feu ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h23	Wilsonah Siltaniel achète ' Plume d'écriture ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h22	Wilsonah Siltaniel achète ' Plume d'écriture ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h22	Wilsonah Siltaniel achète ' Papier, la feuille ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h22	Wilsonah Siltaniel achète ' Papier, la feuille ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h21	Wilsonah Siltaniel achète ' Papier, la feuille ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h21	Wilsonah Siltaniel achète ' Fiole d'encre ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h20	Wilsonah Siltaniel achète ' Feuilles de parchemin ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h19	Wilsonah Siltaniel achète ' Torche ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h19	Wilsonah Siltaniel achète ' Torche ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h18	Wilsonah Siltaniel achète ' Harpe ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h17	Wilsonah Siltaniel achète ' Bourse en cuir ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h17	Wilsonah Siltaniel achète ' Bourse en cuir ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h16	Wilsonah Siltaniel achète ' Bourse en cuir ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h16	Wilsonah Siltaniel achète ' Bourse en cuir ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h16	Wilsonah Siltaniel achète ' Bourse en cuir ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h16	Wilsonah Siltaniel achète ' Bourse en cuir ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h16	Wilsonah Siltaniel achète ' Havresac ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h16	Wilsonah Siltaniel achète ' Havresac ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h16	Wilsonah Siltaniel achète ' Outre de peau ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h16	Wilsonah Siltaniel achète ' Couverture épaisse ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h15	Wilsonah Siltaniel achète ' Couverture épaisse ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h15	Wilsonah Siltaniel achète ' Outre de peau ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h14	Wilsonah Siltaniel achète ' Havresac ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h14	Wilsonah Siltaniel achète ' Bourse en cuir ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h14	Wilsonah Siltaniel achète ' Bottes de cuir souple ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h13	Wilsonah Siltaniel achète ' Armure de cuir ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h04	Wilsonah Siltaniel achète ' Arc court ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h04	Wilsonah Siltaniel achète ' Carquois et 20 flèches ' dans un magasin.

Lundi 06 Juin 2016 à 13h03	Wilonah Siltaniel achète ' Carquois et 20 flèches ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 13h02	Wilonah Siltaniel achète ' Arc court ' dans un magasin.
Lundi 06 Juin 2016 à 08h29	Wilonah Siltaniel a gagné 10 PP.
Samedi 04 Juin 2016 à 07h45	Wilonah Siltaniel a gagné un écusson : .
Mercredi 01 Juin 2016 à 20h08	Membre validé ! Gagne l'écusson : Tabouret.
Samedi 21 Mai 2016 à 00h17	Wilonah Siltaniel a gagné un écusson : Plume.



This page has been made using parts of **Bioware**, **Interplay** and **Wizards of the Coast** artwork - All rights reserved - La Taverne des Royaumes Oubliés © 2017

This page is not produced or endorsed by any of these companies. Wizards illustrations ©1995 Wizards of the Coast, Inc. Mentions légales.

Powered by **Invision Power Board(U) IPS, Inc.**

Powered by Brunhilda Sigrun, Syraew and mod RPG d20 by An0men, v2.0 © 2017