

Bienvenue en cas feu.

Adaroth

- Dindrada
- Al'balawérth
- Adric
- Elion d'Absaim

- 9 messages personnels et 9 messages de Evellyn
- Mon assistant
- Mes contrôles
- Ma fiche de personnage
- Discussion

Sillonnez les couloirs de la Taverne !

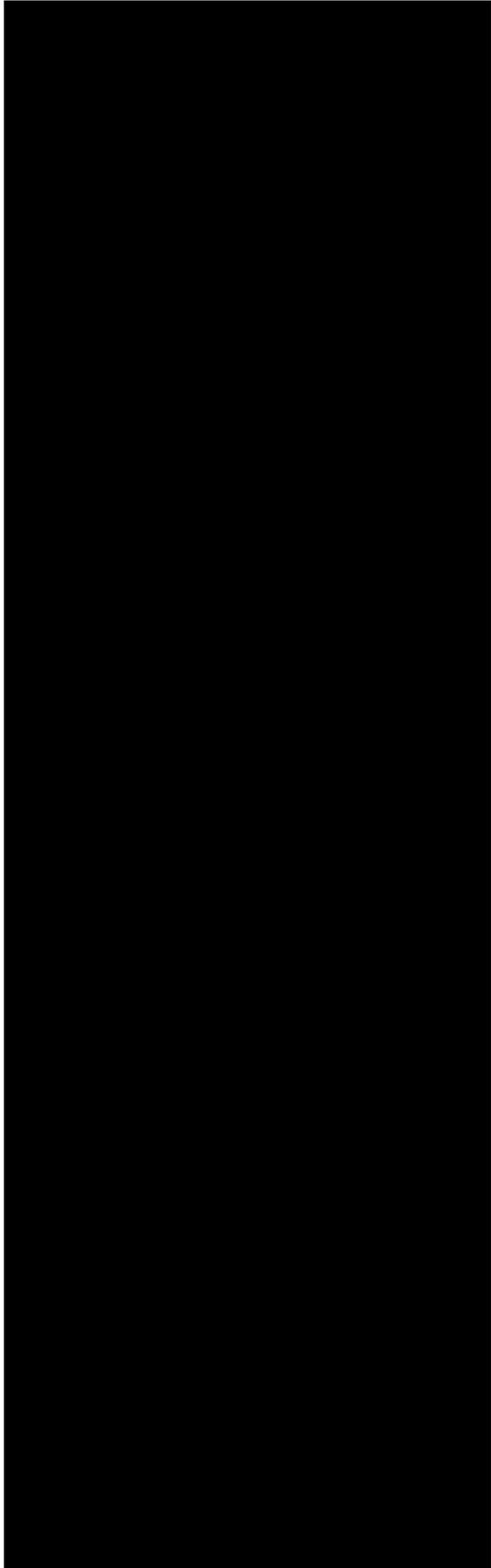


La Taverne des Royaumes Oubliés [Fiche de Agath's Oromatogh \(version : Correction niveau 6\)](#)

Physique (public)		Mental	
Race & Ethnie	Elf, Elf de la lune	Classe	Magicien de la Main des Mystères 1
Sexe	Homme	Niveau de classe (NCE)	6 (6)
Age, taille et poids	110 ans, 1,72 m (cat. Moyenne), 52 kg	Ajustement de niveau DV supplémentaires	+0, +0
Yeux	noirs	Région d'origine	Lunargent
Cheveux	noirs	Trait régional	Suprémats spirituelle
Peau	pâle	Alignement	Chaotique Bon
VO	9 (m)	Divinité	Aerdris Faanya
Main directrice	Droite	Langues parlées	Draconien
Description physique		Vision	diurne
Caractéristiques			

Force	12 (+1)	XP	1990
Dextérité	18 (+4)	Barre d'avancement vers le niveau 7	
Constitution	12 (+1)		
Intelligence	17 (+3)	Description détaillée	
Sagesse	12 (+1)	Compétences	
Charisma	12 (+1)	.. * Agilité	0 (deg) +4 (dex)
Dons		.. Art de la magie	9 (deg) +3 (int) +2 (divination)
Ecole renforcée	niv5	.. Art Martial	0 (deg) +3 (int)
Vigilance	famille	.. * Athlétisme	0 (deg) +1 (for)
Création d'objets merveilleux	niv 6	.. * Concentration	9 (deg) +1 (con)
Explosion ardente	Niv 3	.. Connaissance (architecture et ingénierie)	0 (deg) +3 (int)
Sort purifié	niv1	.. Connaissance (exploration souterraine)	0 (deg) +3 (int)
Capacités spéciales		.. Connaissance (folklore local) ()	0 (deg) +3 (int)
Niv de sauvegarde		.. Connaissance (géographie)	0 (deg) +3 (int)
Réflexe	6 (base) 2+4(DEX)-6	.. Connaissance (histoire)	0 (deg) +3 (int)
Vigueur	3 (base) 2+1(CON)-3	.. Connaissance (mystères)	9 (deg) +3 (int)
Volonté	6 (base) 5+1(SAG)-6	.. Connaissance (nature)	0 (deg) +3 (int)
Combat		.. Connaissance (noblesse et royauté)	0 (deg) +3 (int)
PV Max	32 = 32	.. Connaissance (plans)	0 (deg) +3 (int)
PV Actuel	32 = 32	.. Connaissance (psionique)	0 (deg) +3 (int)
Classe d'armure	15-10 + 0(armure) + 0(bouclier) + 4(DEX) + 1(don)	.. Connaissance (religion)	6 (deg) +3 (int)
CA de contact	15-10 + 4(DEX) + 1(don)	.. Dressage	0 (deg) +1 (cha)
CA dépourvu	11-10 + 0(armure) + 0(bouclier) + 1(don)	.. * Equitation	0 (deg) +4 (dex)
Réduction des dégâts	0/	.. * Escamotage	0 (deg) +4 (dex)
Résistance à la magie	0	.. * Estimation	0 (deg) +3 (int)
BBA	+3	.. * Furtivité	0 (deg) +4 (dex)
Lutte	4+3(BBA) + 1(FOR) + 0(taille)	.. * Intimidation	0 (deg) +1 (cha)
Initiative	4+4(DEX)	.. Linguistique	3 (deg) +3 (int)
Armes	Au corps à corps <ul style="list-style-type: none"> • Dague : +3 BBA+1(modif.FOR) =4+1(20) (performant ou tranchant ; 1(44)(modif.FOR) = 1(4)+1 ; critique= 19-20 x2) • Épée longue de maître : +3 BBA+1(modif.FOR)+1(qualité)=5+1(20) (tranchant) ; 1(48)+1(modif.FOR) = 1(48)+1 ; critique= 19-20 x2 A distance <ul style="list-style-type: none"> • Arc court : +3 BBA+4(modif.DEX)+(bonus divers)+1(20) = 7+1(20) (performant, 1(5) riches de guerre) ; 1(46) +2(riches de guerre) =1(46)+2 ; critique x3 • Dague : +3 BBA+4(modif.DEX)+(bonus divers)+1(20) = 7+1(20) (performant ; 1(4)+1 ; critique= 19-20 x2, 3 m) 	.. * Maîtrise des cordes	0 (deg) +4 (dex)
Inventaire		.. * Métier (alchimie)	9 (deg) +3 (int)
Bourse	5 PP, 6 PO, 9 PA	.. * Natation	0 (deg) +1 (for)
Inventaire		.. * Perception	0 (deg) +1 (sag)
		.. * Premiers Secours	0 (deg) +1 (sag)
		.. * Psychologie	0 (deg) +1 (sag)
		.. * Représentation ()	0 (deg) +1 (cha)
			.. Sabotage
		.. * Social	0 (deg) +1 (cha)
		.. * Survie	0 (deg) +1 (sag)
		.. * Tromperie	0 (deg) +1 (cha)
		.. Utilisation d'objets magiques	0 (deg) +1 (cha)
		Autre et divers	*Décryptage : +8(Degré) +3 (modif. INT) = +11 *Donne +2(vergence) pour l'utilisation d'objets magiques associés aux parchemins *Artisanat (Alchimie) : +5 (Degré) +3 (modif. INT) = +8

	Chepe- Souvenir	opt: 1
	Clef du Salon des Elles	opt: 1
	Corde de charvre (15m)	opt: 1
	Corne à boire	opt: 1
	Dague	opt: 1
	Epee longue de maître	opt: 1
	Fiole d'ence	opt: 1
	Fûches de guerre	opt: 2
	Gem me d'Agath's	opt: 1
	Grimoire de mage	opt: 1
	Morceau de corail	opt: 1



	Pailasse	opt: 1
	Plume d'écriture	opt: 1
	Ration de survie	opt: 6
	Robe de voyageur	opt: 1
	Carnois à tâches	opt: 1
	Fourneau	opt: 1
	Fiole	opt: 2
	Harnois d'hénaid	opt: 1

Niveau 0 : tous sauf l'école de la nécromancie

Niveau 1 :

- Kelgore's Fire Bolt (niv1) (appris dans la guide)
- Projection magique : école : évocation
 - Bouclier / école : abjuration
 - Coup au bat / école : divination
 - Compréhension des ragages / école : divination
 - Identification / école : divination
 - Armure de mage : invocation
- Couleurs dorantes : (Illusion (Magie)) niv : 1 * passage au niv2
- Apprentissage, transmutation "galle fleur de la lune"
- Protection contre le mal, abjuration (béné) "galle fleur de la lune"
- Moment compléant Divination : niv : 1 * passage au niv2

Source : Dragon Magazine #20

Niveau : Ensorcelleur/Magicien 1, Barde 1

Autre classe : Magicien 1

Classe de prestige : Redresseur de torts 1

Compétence : V.O

Temps d'incantation : action simple

Portée : personnelle

Cible : le lanceur de sorts

Durée : 1 round

Le personnage voir un bref moment l'issue la plus probable d'une de ses actions. Au moment de lancer le sort, le lanceur choisit une de ses compétences. Jusqu'au début de son prochain tour, il peut choisir de faire 20 à un jet de la compétence choisie même si cela n'est normalement pas possible.

Si le personnage n'effectue pas de jet de cette compétence ou s'il choisit de ne pas utiliser l'effet, l'effet du sort est perdu.

Niveau 2 :

- Armure de lamène "passage au niv3
- Source : Châpines Sapés
- Niveau : Sorcier 2
- Compétences : sacrifice
- Temps d'incantation : 1 action simple
- Portée : contact
- Cible : créature touchée
- Durée : 1 heure/niveau (T)
- ART de sauvegarde : aucun
- Résistance à la magie : oui (offensif)

Ce sort, qui compte parmi les préférés des élites qui se rendent dans le plan Métrine, enveloppe la cible d'une aura de lumière constante et protectrice. L'armure de lamène ressemble à un haricots débuscant, mais il ne passe rien et ne gêne ni les déplacements ni les mouvements de la cible. Elle offre tous les avantages d'une couronne (bonus d'armure de +2 à la CA) et ne présente ni bonus de Dextérité maximal, ni malus d'armure aux tests, ni risque d'être des sorts profanes.

L'effet dégage autour de lumière que le sort lumineux de 2e niveau ou moins avec lesquels il entre en contact. De plus, en raison de son éclat, l'armure inflige un malus de -4 aux attaques de corps à corps des adversaires qui tentent de frapper son porteur. Ce malus est comblable avec tout à une malus à l'attaque dédouble d'une sensibilité à la lumière. (Comme celui dont sont victimes les elfes noirs, par exemple).

Sacrifice : affaiblissement temporaire de 102 points de Force.

- Détection des pensées "passage au niv3
- Rayon ardent (appris dans la guide)
- "Invisibilité" (appris dans la guide)
- Modification d'apports "passage au niv4
- "Boule de feu" "passage niv 5
- "Inclut" "passage niv 5
- "Localisation d'objet" "passage niv 6
- "Axi" "passage niv 6
- "Dissipation de la magie niv6 (cdp)

110 ans, enfin la majorité ! C'était en substance que ce pensait le jeune Teu/Teu/Quésir, qu'il était Apath's, la majorité mais aussi la fin de ses études au sein du prestigieux collège de la dame de Lunargent.

En clair, une nouvelle liberté s'offrait à lui, il pouvait en toute quiétude choisir sa voie, un luxe que le jeune elfe ne pouvait qu'apprécier comme le lui avait si bien dit, O'Suyrad, son mentor.

Ce dernier, un vieil ami de ses parents, avait veillé sur lui tout au long de ses études et avait guidé dans les moments de doute et soutenu dans l'effort mais aussi de grands moments de partage dans les bons moments. Aujourd'hui encore, il demeure d'un conseil idéal et c'est pourquoi quand au début d'une longue conversation comme la sienne et avec respect, O'Seyrad lui conseilla de ne pas s'enfermer à l'avance et à l'avance à l'avance mais de profiter de cette nouvelle à travers Paris. Il pourrait ainsi fonder son expérience tout en continuant à apprendre et développer son Art. Agath's savait que son ami avait raison. L'argent était certes une chose compromise à court et à long terme mais des rencontres intéressantes mais depuis quelques années, telle l'univers se savait inévitablement attiré par ce qui se passait au-delà des murs de la capitale des Marches, synonyme d'aventures en tout genre.

Pourtant il doutait encore, son mentor ne lui avait pas dit qu'il lui enseignait son propre savoir et les quelques secrets d'ici et là qui étaient le dépositaire ?

O'Seyrad lui assura qu'un jour il pourrait revenir auprès de lui mais il lui faudrait avant tout assouvir sa soif de connaissance. Une soif qui ne pourrait être apaisée que par des multiples rencontres et de nombreux périples. Cela pouvait prendre des années, des décennies mais était-ce vraiment important ? C'est ainsi qu'Agath's se décida à quitter les siens et de débiter ainsi une nouvelle vie et un nouvel apprentissage qui lui permettrait de conforter sa puissance et sa pratique de l'art du contrôle des énergies magiques.

Date	Action
Samedi 18 Février 2017 à 18h26	Agath's Gromalagh a gagné 600 PX.
Samedi 14 Janvier 2017 à 14h54	Agath's Gromalagh a gagné 1200 PX.
Dimanche 30 Octobre 2016 à 16h06	Rejoint le quatuor à l'appel de la forêt.
Dimanche 30 Octobre 2016 à 16h06	Rejoint le quatuor à l'appel des éléments Statut RP passé à "En RP"
Vendredi 28 Octobre 2016 à 11h39	Agath's Gromalagh a gagné 5 PP, 6 PO, 9 PA.
Vendredi 28 Octobre 2016 à 10h23	Agath's Gromalagh a perdu 7 PO.
Lundi 24 Octobre 2016 à 11h16	Agath's Gromalagh a gagné 1 PV.
Dimanche 23 Octobre 2016 à 17h35	Agath's Gromalagh achète 'Navresac d'Hévard' dans un magasin.
Dimanche 23 Octobre 2016 à 17h35	Agath's Gromalagh a gagné 23 PV. Agath's Gromalagh a gagné 920 PX.
Dimanche 23 Octobre 2016 à 11h10	Agath's Gromalagh achète 'Morceau de crête' dans un magasin.
Dimanche 23 Octobre 2016 à 11h09	Agath's Gromalagh achète 'Cerne à boire' dans un magasin.
Dimanche 23 Octobre 2016 à 11h09	Agath's Gromalagh achète 'Bougie' dans un magasin.
Dimanche 23 Octobre 2016 à 11h08	Agath's Gromalagh achète 'Flote' dans un magasin.
Dimanche 23 Octobre 2016 à 11h08	Agath's Gromalagh achète 'Plume d'écriture' dans un magasin.
Dimanche 23 Octobre 2016 à 11h05	Agath's Gromalagh achète 'Fiale' dans un magasin.
Samedi 22 Octobre 2016 à 16h13	Agath's Gromalagh a gagné 2750 PX.
Samedi 22 Octobre 2016 à 16h13	Agath's Gromalagh change de niveau : 5 => 6
Mardi 18 Octobre 2016 à 09h07	Agath's Gromalagh change de niveau : 6 => 5
Mardi 18 Octobre 2016 à 09h07	Agath's Gromalagh a perdu 3000 PX.
Mardi 18 Octobre 2016 à 09h01	Agath's Gromalagh change de niveau : 5 => 6
Mardi 18 Octobre 2016 à 09h01	Agath's Gromalagh a gagné 3000 PX.
Mardi 18 Octobre 2016 à 08h23	Agath's Gromalagh change de niveau : 6 => 5
Mardi 18 Octobre 2016 à 08h23	Agath's Gromalagh a perdu 4000 PX.
Mardi 18 Octobre 2016 à 08h22	Agath's Gromalagh change de niveau : 5 => 6
Mardi 18 Octobre 2016 à 08h22	Agath's Gromalagh a gagné 4000 PX.
Jeudi 15 Septembre 2016 à 09h08	Agath's Gromalagh a gagné un écusson : Modérateur.
Jeudi 15 Septembre 2016 à 09h08	Agath's Gromalagh a gagné un écusson : Expert.
Mardi 26 Juillet 2016 à 18h14	Agath's Gromalagh a gagné un écusson : Agath's Gromalagh a gagné un écusson :
Samedi 02 Mai 2015 à 13h55	Agath's Gromalagh a gagné 2000 PX.
Mardi 13 Janvier 2015 à 20h09	Agath's Gromalagh a gagné 900 PX. Agath's Gromalagh change de niveau : 5
Vendredi 07 Novembre 2014 à 18h49	Agath's Gromalagh a perdu des objets: Gamme-Esprit (1).
Vendredi 07 Novembre 2014 à 18h49	Agath's Gromalagh a gagné des objets: Gamme d'Esprit (1), par .
Vendredi 07 Novembre 2014 à 15h47	Agath's Gromalagh a gagné des objets: Anneau de subsistance (1), par .
Vendredi 07 Novembre 2014 à 15h47	Agath's Gromalagh a perdu des objets: Anneau de subsistance (1).
Samedi 01 Novembre 2014 à 14h56	Agath's Gromalagh a gagné 1220 PX.
Lundi 04 Août 2014 à 10h15	Agath's Gromalagh a utilisé des sorts: Convocation de moines 1, Fatigue, Lecture de la magie, Lumière. Agath's Gromalagh a gagné 2000 PX.
Samedi 15 Février 2014 à 11h06	Vous avez gagné 1 niveau: vous passez au niveau 4.
Vendredi 14 Février 2014 à 15h12	Agath's Gromalagh a gagné 400 PX.
Samedi 28 Décembre 2013 à 13h32	Agath's Gromalagh a gagné 1200 PX.
Mercredi 18 Septembre 2013 à 14h32	Agath's Gromalagh a gagné 1000 PX.
Mercredi 01 Mai 2013 à 17h24	Agath's Gromalagh a gagné des objets: Anneau de subsistance (1).
Vendredi 05 Avril 2013 à 12h55	Agath's Gromalagh a gagné 900 PX.
Lundi 11 Février 2013 à 21h30	Vous avez gagné 1 niveau: vous passez au niveau 3.
Lundi 11 Février 2013 à 21h30	Agath's Gromalagh a gagné 800 PX.
Jeudi 31 Janvier 2013 à 20h55	Agath's Gromalagh a gagné 275 PX.
Samedi 01 Décembre 2012 à 14h13	Agath's Gromalagh a gagné des objets: Certificat MI (1).

