

Habillement

- Vêtements de marin, (2.5 Kg)
- Sacoques de ceinture
- Bourse en cuir
- Ceinturon
- Bottes de cuir souple
- Bandeau
- Anneau (de l'Ouroboros) (détruit)
- Echarpe (de l'Ouroboros)
- **Main ligneuse de Phrénéas**

Armement et armure

- Targe en ébénite (reçu sur le vaisseau amiral de l'Ouroboros)
- Dague
- Dague de maître
- Arbalète légère de maître
- Carquois +20 carreaux
- **Epée résonnante de crystal (Crystal Echoblade)**
- +cristal buveur de vie mineur
- **Armure de Jaraxle Auzkovin (cuir clouté +1)**

Equipement magique

- **Bâton éclairant**
- **Amulette de salut aquatique (pris sur Isabel, testée en quittant l'île aux crabes)**
- **Potion de soin léger x1**
- **Potion de soin modéré x1**
- **Flûte de sons (reçu sur le vaisseau amiral de l'Ouroboros, formé à son utilisation)**
- **Baguette Projectile magique : 5 charges**
- **Baguette doux rappel de Nybor : 3 charges**
- **Baguette feuille morte : 2 charges**
- **Gants du ciel étoilé (Gloves of starry sky)**
- **Chapeau de déguisement (Hat of disguise)**
- **Lunettes de vision magique**
- **3 fioles de poison Drow**

Equipement de guilde

- **Anneau d'argent serti d'un jade (gemme-esprit de l'Assemblée) (détruit?)**
- **Etui de réception de l'Assemblée**
- **Anneau des Chuchoteurs d'Âmes (détruit?)**
- **Huile de résistance magique**

Dans son havresac en cuir bouilli (Poids à vide : 1Kg)

- Cahier de bord
- Corde en soie
- Lanterne à capote
- Huile
- Allume-feu
- Briquet à amadou
- Feuilles de parchemins (x10)
- Fiole d'encre + plume + fusains
- Outre de peau
- Etui à parchemins
- Flûte traversière
- Boussole
- **Trousseau de clés du Donjon**

Restés à l'Assemblée :

- -

Trésor : 27PP 39PO 5PA

Poids : 0,85 (85 x 0,01kg)

A vendre

- (crosse de voleur des songes) ; gourdin de maître
- **Epée bâtarde acérée +1**
- Armure en peau de requin de maître
- Rapière de maître
- **Armure de la Comtesse**
- **Grimoire de la Comtesse**
- **Insigne Drow**
- Noir pour épées

poids	valeur
2.5 kg	(gratuit)
0.5 kg	1po
?	?
-	-
-	-
-	-
-	50po
-	-
0. kg	-
3. kg	1po

2. kg	205po
0.5 kg	2po
0.5 kg	302po
2. kg	335po
1. kg	2po
2kg	4310po
-	400po
10. kg	1175po
16. kg	6731po

0.5 kg	2po
-	500po
-	50po
-	300po
1.5 kg	1800po
-	75po
-	45po
-	30po
-	1100po
-	1800po
-	6000po
-	225po
2. kg	11927po

0. kg	gratuit
1. kg	2po
0.5 kg	-
2.5 kg	10po
1. kg	7po
0.5 kg	0.5po
	1po
	1po
-	2po
0.05 kg	1po
2. kg	1po
0.25 kg	1po
1.5 kg	5po
	?
	-
9.3 kg	31.5po

Total du sac :

--	--

Richesses totales:

18691po /19000po

310po

Main ligneuse de Phrénéas. Cette main en bois de hêtre façonnée par Phrénéas le satyre à l'attention de Plume, remplace sa main gauche perdue lors de la quête l'Éclat de la Folie. Elle développe lentement un système de nerfs, de muscles et de tendons, qui lui permettront à terme de retrouver toutes ses facultés. Poids : négligeable.

Lunettes de vision magique. Les verres de ces lunettes à monture d'argent semblent teintés de reflets bleutés. Quiconque les chausse est capable de voir les auras magiques à une distance de 36m, comme avec le sort vision magique. Ce pouvoir est utilisable une fois par jour. Divination faible ; NLS 5 ; Création d'objets merveilleux, vision magique ; Prix 6 000 po.

Armure de Jaraxle Auzkovin. Cette armure de cuir clouté +1 a été confectionnée dans un cuir très sombre, et arbore un discret motif d'araignée au niveau du plastron. Création d'armes et armures magiques ; Prix 1 175 po

Poison drow. Les drows sont connus pour recourir dans leurs embuscades souterraines à un poison qui provoque une perte de connaissance. Les elfes noirs gardent jalousement le secret de leur venin et il demeure extrêmement difficile de s'en procurer en dehors des royaumes et avant-postes drows. Type : blessure (DD 13). Effet initial : inconscience pendant 1 minute ; effet secondaire : inconscience pendant 2d4

Epée résonnante de Crystal
Price (Item Level)" 4,310 gp (9th)
Body Slot: - (held)
Caster Level: 10th
Aura: Moderate; (DC 20) evocation
Activation: -
Weight: 4 lb.

Une épée résonnante de crystal fonctionne comme une épée longue +1 mais est améliorée par le talent musical de celui qui l'utilise. L'utilisation de la capacité de Musique de Barde en tenant l'arme la fait résonner en harmonie, occasionnant des dégâts soniques à chaque attaque égaux à la moitié du niveau de classe donnant cette capacité à son utilisateur. Prerequisites: Craft Magic Arms and Armor, Bardic Music
Cost to Create: 2,000 gp (plus 310 gp for masterwork longsword), 160 XP, 4 days.

1.5 kg	300po
2. kg	8335po
7.5 kg	85po
1. kg	320po
7.5 kg	3910po